

Workshop W5 - „Digitale Medien, VR- und AR-Nutzung in der beruflichen Bildung im Handwerk SHK“



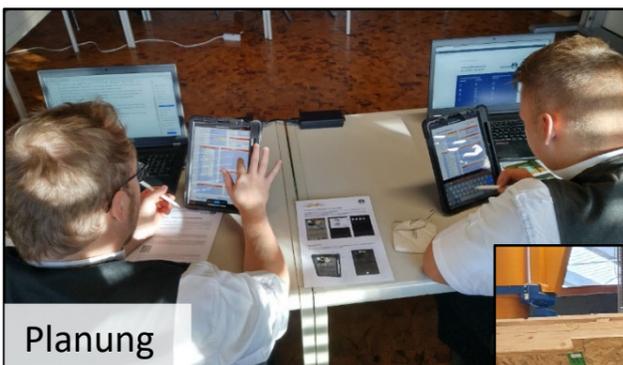
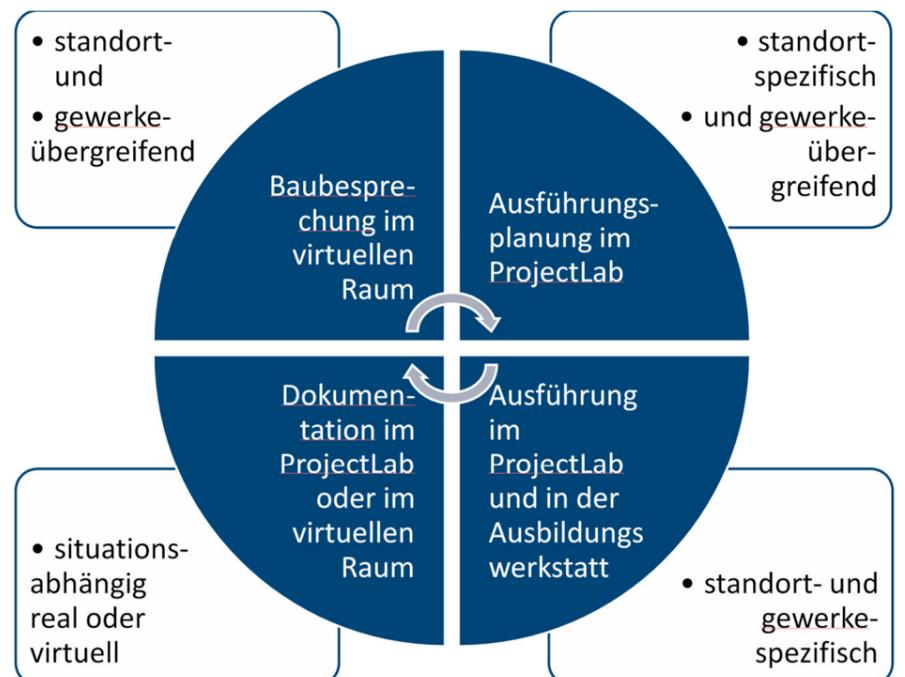
Felix Rogowski, Harald Strating (Hochschule Osnabrück)



Dachgeschossausbau durch 10 Gewerke in 6 Szenarien

Digitale Medien

- Ausprobieren
- Diskutieren
- Einbinden



VIRTUELLE, DIGITALE UND REALE WELT



Kompendium

Projekt „Fortschrittliche Unterweisungssituationen im Ausbauhandwerk (FortUnA)“

GEFÖRDERT VOM

Workshop W5 - „Digitale Medien, VR- und AR-Nutzung in der beruflichen Bildung im Handwerk SHK“

Erfahrungen

- nicht gesammelt

Chancen und Möglichkeiten

- Vorstellungsvermögen
- Motivation
- Realitätsbezug
- Binnendifferenzierung
- Sprachliche Hürden abbauen

Medien und Hard-/Software

- 360°-Aufnahmen
- Zugang zu neuen Techniken
- Medien die im Beruf genutzt werden müssen in die Ausbildung
- Multimedial

Hindernisse und Stolpersteine

- Aufwändige Erstellung
- Preis (Software)
- Wie nutze ich die Medien?

Einsatzbereiche

- Einstieg Lernsituation
- Remote Assist

Workshop W5 - „Digitale Medien, VR- und AR-Nutzung in der beruflichen Bildung im Handwerk SHK“



